

RANKING DE LUCCA TÊNIS 2026

REGULAMENTO

1. SISTEMA DE DISPUTA

O Ranking De Lucca Tênis seguirá o sistema de sorteio da **LetzPlay** (<http://letzplay.me/delucca>). Os jogadores devem ter **cadastro ativo** na plataforma para poderem participar.

2. TEMPORADA

A temporada 2026 do Ranking De Lucca Tênis acontecerá **de março e novembro de 2026**.

3. CATEGORIAS

3.1. Ranking Geral:

3.1.1. O Ranking Geral 2026 será dividido em cinco categorias:

- **250** (nível C)
- **500** (nível B)
- **750** (nível B+)
- **1000** (nível A)
- **Grand Slam** (nível A+/Especial)

3.1.2. Se alguma categoria não atingir o mínimo de **15 (quinze)** atletas, a comissão organizadora se reserva ao direito de fundir e renomear as categorias, bem como ajustar a distribuição de vagas entre elas para garantir equilíbrio competitivo e o melhor funcionamento da temporada.

3.2. Ranking Feminino:

O Ranking Feminino 2026 é voltado principalmente para mulheres de nível **iniciante/C**, e deve alcançar o mínimo de **10 (dez)** jogadoras inscritas.

***Observação:** Para as jogadoras mais experientes, recomendamos a participação no Ranking Geral, pois ele é misto e atualmente contempla maior diversidade de níveis.*

4. INSCRIÇÕES

As inscrições para o Ranking De Lucca Tênis 2026 devem ser feitas por meio do formulário online disponível no seguinte link:

<https://deluccatenis.notion.site/3d11d47995b84bde9016742f6e807ce2?pvs=105>

5. SORTEIO DOS JOGOS

5.1. Até às 21h do **primeiro dia de cada mês** serão sorteados:

- **2 (dois) jogos** para cada jogador das diferentes categorias do Ranking Geral
 - **1 (um) jogo** para cada jogadora do Ranking Feminino
- 5.2. Os próprios jogadores e jogadoras devem verificar o resultado do sorteio no aplicativo da LetzPlay e providenciar o agendamento dos jogos com seus adversários.
- 5.3. No Ranking Feminino, se houver número **ímpar** de jogadoras em determinada rodada, será incluída uma jogadora “Coringa” no sorteio, a fim de garantir que todas possam jogar. Essa jogadora apenas completará os jogos quando necessário, e os pontos obtidos nessas partidas não serão contabilizados para a classificação final do Ranking.

6. AGENDAMENTO DOS JOGOS

- 6.1. Os jogadores devem agendar suas partidas nas **quadras da De Lucca Tênis** usando o aplicativo LetzPlay. O agendamento deve ser feito por um dos jogadores, **após comum acordo** com o adversário, em um horário disponível na agenda mensal.
- 6.2. Os jogos sorteados em cada rodada devem ser agendados e realizados até **o último dia do mesmo mês**.
- 6.3. Se os jogadores **não agendarem** as partidas dentro do prazo do **item 6.2**, esses jogos serão **cancelados** para permitir a conclusão da rodada e o sorteio da próxima rodada no primeiro dia do mês seguinte.
- 6.4. Se um jogo agendado **não** puder ser realizado por motivo de **chuva** ou outras **condições adversas** das quadras, os jogadores podem **reagendá-lo** diretamente pelo app da LetzPlay, respeitando o prazo determinado no **item 6.2**.
- 6.5. Se os jogadores não puderem reagendar um jogo dentro do prazo, devem informar a secretaria antes do final do mês para **cancelar** o jogo. Assim, **não pontuam**, mas **evitam perder pontos** por duplo W.O.
- 6.6. Se os jogadores optarem por jogar em quadras **fora da De Lucca Tênis**, como em condomínios ou clubes, **não** devem reservar horários no app LetzPlay, o qual é exclusivo para jogos nas **quadras da academia**. O agendamento em quadras externas deverá ser combinado entre os jogadores e registrado em conversa no WhatsApp para que haja evidências em caso de contestações.

IMPORTANTE: Recomendamos que não deixem para agendar seus jogos apenas no final do mês, pois há o risco de não restarem horários disponíveis. Além disso, há o risco de não haver tempo suficiente para remarcação dos jogos em caso de imprevistos, chuvas ou outras condições adversas.

7. HORÁRIOS DE JOGOS AGENDADOS NA DE LUCCA TÊNIS

- 7.1. Os horários dos jogos são **estimados** com base em uma duração média de **90 minutos**. Se o jogo ultrapassar este tempo, os jogadores devem considerar que:
- 7.1.1. **Em finais de semana e feriados**, a dinâmica de funcionamento do Ranking é semelhante à de **torneios**, com vários jogos marcados em sequência. Assim,

mesmo que um jogo ultrapasse o horário estimado, os jogadores podem continuar a partida até seu término. Enquanto isso, os jogadores do horário seguinte devem **aguardar respeitosamente** o término do jogo em andamento até poderem iniciar seu jogo logo em seguida.

7.1.2. **De segunda a sexta-feira (dias úteis)** podem ocorrer três diferentes situações caso algum jogo ultrapasse o horário previsto. Para cada um desses casos há diferentes orientações a serem seguidas:

7.1.2.1. Caso **a quadra esteja livre**, os jogadores podem continuar a partida até seu término, pelo menos enquanto não ocorrer a situação prevista no **item 7.1.2.2.**

7.1.2.2. Se **a quadra estiver reservada para outra atividade**, como aula ou aluguel, por exemplo, os jogadores devem **parar** o jogo e procurar outra quadra disponível. Se não houver quadra livre, os jogadores devem aguardar a liberação de uma quadra para retomar o jogo ou seguir as orientações do **item 10** para poderem finalizar a partida.

7.1.2.3. Se **a quadra estiver reservada para outro jogo de Ranking**, os jogadores do próximo horário podem decidir se aceitam **aguardar** até o término do jogo em andamento, para depois iniciarem seu jogo logo em seguida. Caso contrário, os jogadores que ultrapassarem o horário devem seguir as mesmas orientações do **item 7.1.2.2.**

8. PREPARAÇÃO, AQUECIMENTO E REGISTRO DOS JOGOS EM FOTO

8.1. A preparação para as partidas (alongamento, aplicação de protetor solar, etc.) deve ser feita pelo jogador **fora da quadra, antes do horário marcado** para o jogo, para não ocupar tempo de uso da quadra.

8.2. Assim que entrarem em quadra no horário marcado, os jogadores devem começar o bate bola de **aquecimento** rapidamente, o qual deve durar no máximo **5 (cinco) minutos**. Respeitar o tempo limite ajuda a evitar atrasos nos jogos seguintes.

8.3. Antes de iniciar uma partida, os jogadores devem tirar uma **foto** em que **ambos** apareçam e então enviá-la no **grupo de WhatsApp do Ranking** logo em seguida. A legenda da foto deve conter os **nomes** e a **categoria** dos jogadores, para **registrar** a realização do jogo naquele dia e horário.

8.3.1. Nos jogos realizados na **De Lucca Tênis** nos finais de semana e feriados, os **anfitriões** poderão auxiliar tirando as fotos. Porém, durante a semana ou quando os anfitriões estiverem indisponíveis, é importante que os **próprios jogadores** se lembrem de fazer o registro e enviar no grupo.

8.3.2. Nos jogos realizados fora das quadras da De Lucca Tênis, os jogadores devem enviar a **foto** no grupo de **WhatsApp** do Ranking antes de iniciar a partida, e além de informar na legenda os **nomes** e a **categoria** dos jogadores, devem informar também o **local**, a fim de evitar contestações.

9. FORMATO DOS JOGOS

- 9.1. Os jogos são disputados em **melhor de 3 (três) sets**. Se houver empate em 1 (um) set a 1 (um), o terceiro set será disputado em formato de **super tie-break até 10 (dez) pontos** conquistados com diferença mínima de 2 (dois) pontos.
- 9.2. Os jogos marcados nas quadras da De Lucca Tênis de **segunda a sexta-feira (dias úteis)** devem excepcionalmente ter o **formato no-ad**, a fim de reduzir o risco de se prolongarem demais e serem interrompidos pelas atividades prioritárias de rotina da academia durante a semana, como as aulas.
- 9.2.1. Se algum jogo marcado de segunda a sexta-feira **não terminar até 22h** (horário de encerramento das atividades da academia), deve ser **interrompido**. Os jogadores devem seguir as orientações do **item 10** para marcar um novo horário para finalização do jogo.

10. REMARCAÇÃO DE JOGOS JÁ INICIADOS

- 10.1. Podem ocorrer algumas situações em que um jogo já iniciado precise ser **interrompido**, como nos casos previstos nos **itens 7.1.2.2 e 9.2.1**, bem como em caso de chuvas ou outras condições adversas que impeçam a continuidade dos jogos nas quadras.
- 10.2. Nessas situações, os jogadores devem se comprometer a anotar o placar (sets, games e pontos dentro do game interrompido) para posteriormente poderem **retomar o jogo exatamente de onde pararam**.
- 10.3. Para agendar a retomada do jogo, é necessário **consultar a secretaria** para solicitar um **encaixe na agenda** em algum horário livre de quadra, pois não será mais possível reservar um novo horário diretamente pelo app da LetzPlay.
- 10.4. O jogo deverá ser finalizado dentro do mesmo mês da rodada vigente, conforme o prazo determinado no **item 6.2**, e deverá manter o **mesmo formato** em que foi iniciado, respeitando as condições previstas no **item 9**.

11. CASOS DE W.O.

- 11.1. Jogadores que **não comparecerem** aos jogos nos horários agendados serão considerados perdedores por W.O. O tempo para se consumir o W.O. é de **15 (quinze) minutos** a partir do horário de início do jogo marcado na LetzPlay.
- 11.2. Cada jogador pode solicitar **1 (uma) remarcação** por jogo, desde que avise seu adversário com pelo menos **2 (duas) horas** de antecedência do jogo agendado, e contanto que ainda restem pelo menos 7 (sete) dias até o fim do mês, para haver tempo hábil para o reagendamento.
- 11.3. Se a remarcação for solicitada mais de uma vez na mesma rodada e/ou com menos de 7 dias para o fim da rodada, o jogo poderá ser reagendado se o adversário estiver de acordo. No entanto, se o adversário não tiver disponibilidade para remarcar, o **agendamento original** deve ser mantido e o jogador que não comparecer perderá por W.O.

11.4. O jogador que não conseguir agendar um jogo por **falta de resposta do adversário**, poderá declarar W.O. se puder comprovar que:

- Realizou **3 (três) tentativas** de contato com seu adversário **em dias diferentes**, sugerindo ativamente opções de horários para marcar o jogo com seu adversário;
- O adversário **não respondeu** nada em até 48h após a terceira tentativa ou apenas respondeu dizendo que não poderia jogar nos horários sugeridos, sem sugerir opções alternativas, demonstrando **desinteresse e falta de iniciativa**.

11.5. Se um W.O. for **contestado**, pediremos para que o jogador apresente para a secretaria o “print screen” das conversas por WhatsApp que comprovem as condições para validar o W.O.

11.5.1. A secretaria encaminhará contestações de W.O. à comissão organizadora, que avaliará cada caso com base nas mensagens trocadas entre os jogadores.

11.5.2. Se o **W.O. não puder ser validado**, os jogadores devem fazer uma nova tentativa de marcação do jogo. Sem consenso de nova data dentro do mês da rodada, o jogo será **cancelado** no sistema e ninguém irá pontuar.

11.6. Se souberem **antecipadamente** que um jogo marcado na agenda **não vai mais acontecer**, os jogadores devem seguir estas orientações para evitar o **duplo W.O.**:

11.6.1. Se um jogador avisar que dará W.O., o vencedor deve registrar a **vitória por W.O.** na LetzPlay rapidamente e informar a secretaria por WhatsApp. Nesses casos, a secretaria consegue reposicionar o jogo na agenda para **liberar um novo horário de reserva** para que outros jogadores possam aproveitar esse horário que seria perdido.

11.6.2. Se nenhum jogador puder comparecer ou se houver pedido de remarcação, os jogadores devem **cancelar ou reagendar o jogo** na LetzPlay com pelo menos **2 (duas) horas** de antecedência para **liberar o horário** para outros jogadores poderem aproveitá-lo. Em caso de dúvidas, os jogadores devem contatar a secretaria por WhatsApp o mais rápido possível e solicitar auxílio.

IMPORTANTE: Como prática respeitosa para com os demais participantes, pedimos também que os jogadores comuniquem no **grupo de Whatsapp do Ranking** sobre a liberação do horário nos casos mencionados no **item 11.5**, para que haja tempo hábil para outros jogadores aproveitarem o horário liberado para marcar um novo jogo.

11.6.3. Se um horário permanecer **indevidamente reservado** na agenda, e nenhum jogador comparecer, resultando em desperdício da reserva da quadra, o jogo será considerado como **duplo W.O.**, penalizando ambos com -25 pontos.

12. LANÇAMENTO DE RESULTADOS

12.1. Após o jogo ser realizado ou ocorrer W.O. ou desistência, o **vencedor** deve **registrar o resultado** no app LetzPlay no **mesmo dia**, para evitar erros ou esquecimentos.

12.2. Após o registro do placar, o adversário receberá uma notificação para aprová-lo. Se não houver aprovação ou contestação, o sistema aprova o placar automaticamente após 24 (vinte e quatro) horas.

- 12.3. Os jogadores devem ser totalmente **honestos** ao marcar os resultados. **Não devem ser registrados placares falsos em nenhuma circunstância.**
- 12.4. Se for constatado que um resultado informado não condiz com a realidade, tal resultado será alterado para **duplo W.O.**, e os jogadores serão **advertidos**. Em caso de **reincidência**, os jogadores serão expulsos do Ranking (ver **item 21.4**).
- 12.5. Em caso de dúvida ao lançar um resultado, os jogadores devem consultar o **item 13** deste regulamento para entender melhor as diferentes possibilidades de resultados dos jogos. Persistindo a dúvida, consulte a secretaria para orientação.
- 12.6. Jogos **sem resultados adicionados** pelos jogadores até o **último dia do mês** serão invalidados pela secretaria das seguintes maneiras:
- 12.6.1. Jogos **sem horário e placar** definidos serão **cancelados**.
- 12.6.2. Jogos **com horário** marcado, **sem placar**, serão considerados **duplo W.O.**

13. PONTUAÇÃO E CLASSIFICAÇÃO

13.1. A pontuação dos jogadores baseia-se nos resultados dos jogos:

- **Vitória:** 100 pontos
- **Vitória por W.O.:** 100 pontos
- **Vitória por desistência do adversário:** 100 pontos
 - Se ocorrer desistência do adversário durante uma partida, o vencedor deve informar no app LetzPlay o **placar exato** do jogo (no momento em que ocorreu a desistência) quando for registrar o resultado. Em seguida, o jogador deve **entrar em contato com a secretaria** para informar o ocorrido e solicitar que os 100 pontos da vitória sejam completados no sistema, o que precisa ser feito manualmente por meio do registro de uma bonificação.
- **Derrota (2x1):** 50 pontos
- **Derrota (2x0):** 25 pontos
- **Derrota por desistência:** 25 pontos
 - Se um jogador se retirar ou abandonar uma **partida já iniciada**, seja qual for o motivo, é considerado um caso de desistência.
- **Derrota por W.O.:** - 25 pontos
 - Se o jogo **não tiver nem mesmo sido iniciado** é considerado um caso de W.O., não podendo ser marcado como desistência.
 - Caso a partida não tenha ocorrido por motivo de **saúde**, o perdedor deve comunicar a secretaria para ter a punição do W.O. **anulada**. O ajuste é feito manualmente por meio do registro de uma bonificação de 25 pontos, para que assim a pontuação dessa partida fique equivalente a 0 ponto para o perdedor.
- **Duplo W.O.:** - 25 pontos
 - Caso um jogo esteja com horário agendado, mas nenhum resultado tenha sido registrado dentro do prazo, ambos os jogadores perdem 25 pontos. O

duplo W.O. também é aplicado como penalidade nos jogos em que for constatado que um resultado falso foi adicionado.

- **Jogo cancelado: 0 ponto**

- Jogos sem horário definido e sem resultado registrado dentro do prazo são cancelados no sistema e nenhum dos jogadores pontua.

13.2. A posição dos jogadores na classificação é definida pelos pontos conquistados. Os **critérios utilizados para desempate**, caso haja dois ou mais jogadores com a mesma pontuação são, nesta ordem:

1. Menor número de jogos
2. Maior saldo de jogos
3. Maior saldo de sets
4. Maior saldo de games
5. Maior número de sets vencidos
6. Maior número de games vencidos
7. Maior saldo de tiebreaks
8. Maior número de pontos de bônus
9. Ordem de inscrição

14. SUBIDA DE CATEGORIA NO MEIO DA TEMPORADA

14.1. Durante a temporada do Ranking 2026, os jogadores podem submeter à comissão organizadora uma **solicitação de subida de categoria**, desde que cumpram os seguintes critérios **concomitantemente**:

- I. Ter disputado **efetivamente** pelo menos **6 (seis)** jogos no Ranking vigente (W.O.s **não** contam).
- II. Ter um índice de vitórias superior a 85%.
- III. Ter disputado os 2 (dois) jogos da rodada do mês no momento da solicitação.

14.2. Ao receber uma solicitação de subida de categoria, a comissão organizadora analisará o **histórico de desempenho** do jogador para verificar o cumprimento dos critérios.

14.3. Após a aprovação, a subida de categoria será efetivada a partir da rodada do **mês seguinte** ao da solicitação. O jogador será **inativado** em sua **categoria original** e entrará na **categoria imediatamente acima**.

14.4. A pontuação de entrada do jogador na nova categoria será determinada conforme as opções abaixo, aplicando-se aquela que resultar em um valor **maior**:

- a) **25 pontos x nº de jogos** até então (como se o jogador tivesse disputado e perdido todos os jogos da categoria até aquele momento), **menos 01 ponto**.
- b) **01 ponto a menos que o último colocado** da nova categoria.

14.5. O jogador deve permanecer na nova categoria até o final da temporada, estando sujeito às mesmas regras de subida ou descida de categoria para a temporada seguinte do Ranking, conforme as normas do **item 17** deste regulamento.

15. TORNEIO DE LUCCA FINALS

15.1. Ao término da temporada serão estabelecidos os **8 (oito) primeiros colocados** de cada categoria. Esses jogadores terão a oportunidade de participar do torneio De Lucca Finals logo após o fim da temporada, previsto para ocorrer nas seguintes datas:

- **05 e 06 de dezembro de 2026:** Feminino / 500 / 1000
- **12 e 13 de dezembro de 2026:** 250 / 750 / Grand Slam

IMPORTANTE: Reservem essas datas desde já para não perderem a oportunidade de participar do torneio.

15.2. Se houver necessidade, alguns jogos poderão ser realocados para a sexta-feira anterior, mediante disponibilidade e consentimento dos jogadores.

15.3. Os 2 (dois) melhores colocados de cada categoria serão definidos como **cabeças-de-chave**, e os demais jogadores serão sorteados para formar as chaves.

15.4. Os jogos do torneio ocorrerão no modelo de **eliminatórias**, iniciando nas quartas de finais.

15.5. As **chaves** e os **horários previstos** dos jogos serão divulgados até o dia **03/12/2026**.

15.6. **Formato dos jogos:** melhor de 3 (três) sets, e se houver empate em 1 (um) set a 1 (um), o terceiro set será disputado em formato de super tie-break até 10 (dez) pontos.

15.7. Se algum dos 8 (oito) melhores colocados das categorias **não puder** participar de **todos** os dias e horários do torneio, deve informar a secretaria para **liberar sua vaga** ao **próximo jogador** na classificação. Serão chamados jogadores até completar 8 (oito) finalistas em cada categoria.

15.7.1. Se algum jogador **não comparecer** no horário marcado, mesmo após 15 (quinze) minutos de tolerância:

15.7.1.1. O **próximo** jogador melhor classificado da categoria presente no dia pode ocupar o lugar do ausente.

15.7.1.2. Se não houver jogador da categoria para substituir o ausente, será declarado **W.O.**

15.8. Em caso de chuvas ou motivos de força maior que impeçam a realização dos jogos nos dias previstos, estes serão remarcados para o decorrer da semana ou finais de semana seguintes.

16. PREMIAÇÃO

Haverá **troféus** para o primeiro colocado de cada categoria do Ranking De Lucca Tênis 2026 e para os campeões e vice-campeões do torneio De Lucca Finals. Mais premiações e condições especiais para jogadores do Ranking serão anunciadas à medida que novas parcerias forem estabelecidas até o final da temporada.

17. MUDANÇA DE CATEGORIA PARA A TEMPORADA SEGUINTE

- 17.1. A **lista final de classificação** contendo a pontuação e % de aproveitamento dos jogadores de cada categoria estará disponível na LetzPlay após o final da temporada, no dia 01/12/2026.
- 17.2. No Ranking Geral, sobem de categoria para a temporada seguinte:
- **1º colocado;**
 - **2º e 3º colocados**, contanto que tenham pelo menos 70% de aproveitamento;
 - Jogadores com **aproveitamento maior que 85%**, independentemente da posição na lista de classificação, contanto que tenham, no mínimo, 6 (seis) jogos realizados;
 - **Campeões do Finals.**
- 17.3. No Ranking Feminino, as mesmas condições do **item 17.2** serão válidas para que as jogadoras ganhem acesso para a categoria 250 do Ranking Geral.
- 17.4. A descida de categoria será aplicada para jogadores que não atingirem o mínimo de 15% de aproveitamento.

18. TAXA DE INSCRIÇÃO NO RANKING GERAL

- 18.1. A adesão dos jogadores a uma das 5 (cinco) categorias do Ranking Geral pode ser feita de acordo com as opções apresentadas na tabela 1, a seguir:

Tabela 1. Opções de adesão ao Ranking Geral De Lucca Tênis 2026.

Ranking Geral 2026 (Temporada de 9 meses)		
	Alunos De Lucca	Jogadores externos
Entrada no início da temporada	1x de R\$ 882 (PIX) 2x de R\$ 462 3x de R\$ 320	1x de R\$ 997 (PIX) 2x de R\$ 520 3x de R\$ 362
Entrada no meio da temporada	R\$110 x n° de meses faltantes da temporada	R\$120 x n° de meses faltantes da temporada

Clubinho “Saibro na Canela” 2026		
Day Use	R\$ 95 /dia	R\$ 115 /dia
Plano Mensal	R\$ 295 /mês	R\$ 345 /mês
Plano Trimestral	R\$ 245 /mês	R\$ 315 /mês
Plano Semestral	R\$ 215 /mês	R\$ 285 /mês
Combo Winner (Clubinho + Ranking de março até novembro de 2026)	R\$ 275 /mês	R\$ 345 /mês

18.1.1. **Para alunos da De Lucca Tênis**, a taxa de inscrição no Ranking poderá ser paga das seguintes formas:

- A) **Uma** parcela de **R\$882** à vista por PIX ou boleto.
- B) **Duas** parcelas de **R\$462** no cartão de crédito.
- C) **Três** parcelas de **R\$320** no cartão de crédito.
- D) **Combo Winner** (Clube + Ranking) por **R\$275 por mês** durante a temporada completa do Ranking (março a novembro de 2026) no cartão de crédito, na modalidade débito recorrente, sem comprometer o limite do cartão. *Obs.: para garantir a reserva da vaga, a primeira parcela será debitada no momento do cadastro do cartão, enquanto as outras 8 (oito) parcelas serão agendadas apenas após o início da temporada, entre os meses de abril e novembro de 2026.*
- E) Para entrada de alunos De Lucca no meio da temporada do Ranking 2026, após o mês de março, o jogador deverá realizar o pagamento de **R\$110 x número de meses faltantes** para o término da temporada em até 2x por PIX, boleto ou cartão de crédito.

18.1.2. **Para jogadores externos**, a taxa de inscrição no Ranking poderá ser paga das seguintes formas:

- A) **Uma** parcela de **R\$997** à vista por PIX ou boleto.
- B) **Duas** parcelas de **R\$520** no cartão de crédito.
- C) **Três** parcelas de **R\$362** no cartão de crédito.
- D) **Combo Winner** (Clube + Ranking) por **R\$345 por mês** durante a temporada completa do Ranking (março a novembro de 2026) no cartão de crédito, na modalidade débito recorrente, que não compromete o limite do cartão.
- E) Para entrada de jogadores externos no meio da temporada do Ranking 2026, após o mês de março, o jogador deverá realizar o pagamento de **R\$120 x número de meses faltantes** para o término da temporada em até 2x por PIX, boleto ou cartão de crédito.

18.1.3. Após decorridos 7 dias do início da temporada, não há possibilidade de devolução dos valores já pagos pelo jogador. A inscrição implica no compromisso do atleta com a competição durante a **temporada completa**, e está sujeita ao cumprimento das normas do regulamento.

19. TAXA DE INSCRIÇÃO NO RANKING FEMININO

19.1. A adesão das jogadoras ao Ranking Feminino pode ser feita de acordo com as opções apresentadas na tabela 2, a seguir:

Tabela 2. Opções de adesão ao Ranking Feminino De Lucca Tênis 2026.

Ranking Feminino 2026 (Temporada de 9 meses)		
	Alunas De Lucca	Jogadoras externas
Entrada no início da temporada	1x de R\$ 467 (PIX) 2x de R\$ 248 3x de R\$ 186	1x de R\$ 572 (PIX) 2x de R\$ 299 3x de R\$ 218
Entrada no meio da temporada	R\$70 x n° de meses faltantes da temporada	R\$80 x n° de meses faltantes da temporada
Clubinho “Saibro na Canela” 2026		
Day Use	R\$ 95 /dia	R\$ 115 /dia
Plano Mensal	R\$ 295 /mês	R\$ 345 /mês
Plano Trimestral	R\$ 245 /mês	R\$ 315 /mês
Plano Semestral	R\$ 215 /mês	R\$ 285 /mês
Combo Queen (Clubinho + Ranking de março até novembro de 2026)	R\$ 225 /mês	R\$ 295 /mês

19.1.1. Para alunas da De Lucca Tênis, a taxa de inscrição no Ranking poderá ser paga das seguintes formas:

- Uma parcela de **R\$467** à vista por PIX ou boleto.
- Duas parcelas de **R\$248** no cartão de crédito.
- Três parcelas de **R\$186** no cartão de crédito.
- Combo Queen** (Clube + Ranking) por **R\$225 por mês** durante a temporada completa do Ranking (março a novembro de 2026) no cartão de crédito, na modalidade débito recorrente, que não compromete o limite do cartão.
- Para entrada de alunas De Lucca no meio da temporada do Ranking Feminino 2026, após o mês de março, a jogadora deverá realizar o pagamento de **R\$70 x número de meses faltantes** para o término da temporada em até 2x por PIX, boleto ou cartão de crédito.

19.1.2. Para jogadoras externas, a taxa de inscrição no Ranking poderá ser paga das seguintes formas:

- Uma parcela de **R\$572** à vista por PIX ou boleto.
- Duas parcelas de **R\$299** no cartão de crédito.
- Três parcelas de **R\$218** no cartão de crédito.
- Combo Queen** (Clube + Ranking) por **R\$295 por mês** durante a

temporada completa do Ranking (março a novembro de 2026) no cartão de crédito, na modalidade débito recorrente, que não compromete o limite do cartão. *Obs.: para garantir a reserva da vaga, a primeira parcela será debitada no momento do cadastro do cartão, enquanto as outras 8 (oito) parcelas serão agendadas apenas após o início da temporada, entre os meses de abril e novembro de 2026.*

E) Para entrada de jogadoras externas no meio da temporada do Ranking 2026, após o mês de março, a jogadora deverá realizar o pagamento de **R\$80 x número de meses faltantes** para o término da temporada em até 2x por PIX, boleto ou cartão de crédito.

19.1.3. Após decorridos 7 dias do início da temporada, não há possibilidade de devolução dos valores já pagos pela jogadora. A inscrição implica no compromisso da atleta com a competição durante a **temporada completa**, e está sujeita ao cumprimento das normas do regulamento.

19.1.4. As jogadoras devidamente inscritas e ativas no **Ranking Feminino** irão ainda ganhar o **Day Use gratuito** do Clube “Saibro na Canela” nos dias em que forem disputar seus jogos de Ranking. Para essas jogadoras, e também para as que optarem pelo **Combo Queen**, é importante conhecer o **Regulamento do Clube Saibro na Canela 2026**, disponível no link: <https://drive.google.com/file/d/1Jv-mhn3fqVvYkKrYta6Qc0hW-EToUklg/view>

20. INCLUSÃO DE NOVOS JOGADORES NO MEIO DA TEMPORADA

20.1. Jogadores que desejarem ingressar no Ranking De Lucca Tênis 2026 após março de 2026, já com a temporada iniciada, devem contatar a secretaria antes de preencher a ficha de inscrição, para definição da categoria mais apropriada.

20.2. Novos jogadores poderão **ingressar** no Ranking até a rodada de **setembro de 2026**. Sabendo que o sorteio dos jogos é feito no dia 01 de cada mês, o jogador que deseje ingressar no Ranking em determinado mês precisa preencher a ficha de inscrição até no máximo o último dia útil do **mês anterior**. Somente assim será possível incluí-lo no sistema antes do sorteio da rodada.

20.3. A pontuação de entrada do jogador no Ranking será determinada conforme as opções abaixo, aplicando-se aquela que resultar em um valor maior:

a) **25 pontos x nº de jogos** até então (como se o jogador tivesse disputado e perdido todos os jogos da categoria até aquele momento), **menos 01 ponto**.

b) **01 ponto a menos que o último colocado** da nova categoria.

20.4. O jogador que ingressar no Ranking no meio da temporada deve permanecer na mesma categoria até o final, estando sujeito às mesmas regras de subida ou descida de categoria para a temporada seguinte do Ranking, conforme as normas do **item 17** deste regulamento.

20.5. O pagamento da taxa de inscrição do novo ingressante deverá ser proporcional aos meses restantes até o final da temporada, conforme as regras dos **itens 18 e 19** deste regulamento.

21. EXCLUSÃO DE JOGADORES

- 21.1. Se o jogador tiver débitos e não regularizar sua situação até o fim da rodada (último dia do mês), ele será excluído do sorteio da rodada seguinte e só poderá retornar no mês seguinte após quitar seus débitos.
- 21.2. Se um jogador acumular derrotas consecutivas por **W.O.** e/ou jogos cancelados por **falta de marcação do resultado** será automaticamente **excluído** do sorteio da rodada seguinte, podendo retornar apenas mediante solicitação na secretaria a partir do próximo mês.
- 21.2.1. Para um jogador do **Ranking Geral**, a exclusão ocorre após acúmulo de 3 (três) derrotas conforme os critérios anteriores.
- 21.2.2. Para uma jogadora do Ranking Feminino, a exclusão ocorre após acúmulo de 2 (**duas**) derrotas conforme os critérios anteriores.
- 21.3. Se, após a exclusão, o jogador solicitar o retorno ao Ranking, e após ser reintegrado, acumular mais 2 (duas) derrotas consecutivas conforme os mesmos critérios, ele será excluído definitivamente do Ranking 2026.
- 21.4. Se algum jogador (ou mesmo a torcida que estiver acompanhando o jogador) sofrer denúncias por **conduta antidesportiva** (por exemplo: ofensas e agressões, intimidações, assédio, desonestidade em quadra, falsificação de resultados, entre outros comportamentos antiéticos), a comissão organizadora avaliará a situação, podendo resultar em advertência. Em caso de reincidência após advertência, o jogador será excluído do Ranking 2026.
- 21.5. Em caso de **desistência** ao longo da temporada, o jogador será **inativado** em sua categoria e terá seu nome **removido dos sorteios** das rodadas seguintes. Se a desistência for comunicada antes de disputar seus jogos da rodada atual, a secretaria entrará em contato com os adversários para oferecer a opção de jogarem entre si, caso ainda não sejam adversários na rodada.
- 21.6. Em todos os casos de exclusão ou desistência do Ranking, **não haverá devolução dos valores pagos pelo jogador.**

22. DOS MATERIAIS

Cada jogador é responsável por trazer seus próprios materiais (bolas e raquetes) em boas condições para os jogos.

*A unidade da loja **Gil Tennis - A Loja do Tenista** localizada na academia De Lucca Tênis oferecerá um **desconto especial em tubos de bola** para jogadores participantes do Ranking De Lucca Tênis 2026. Contato por Whatsapp: (19) 98314-2565.*

23. DISPOSIÇÕES GERAIS

- 23.1. Comunicados importantes, compartilhamento de fotos do Ranking, bem como avisos relacionados às condições das quadras serão realizados por meio do **grupo de**

WhatsApp “Ranking De Lucca Tênis”, do qual todos os inscritos no Ranking 2026 devem fazer parte para facilitar a comunicação:

<https://chat.whatsapp.com/DkaMLMkTSv9DUUNuUgYRer>

- 23.2. Eventualmente serão feitas **fotos e vídeos** do dia a dia e dos eventos da academia para publicação e divulgação no site e redes sociais. Sendo assim, os jogadores concordam que sua imagem e voz possam ser utilizadas pela De Lucca Tênis nesses materiais.
- 23.3. Caso os jogadores sofram de alguma enfermidade ou patologia que restrinja, limite ou exija algum tipo de cuidado especial durante a prática da atividade a ser desenvolvida no Ranking, é seu dever tomar os devidos cuidados, isentando a academia De Lucca Tênis de qualquer responsabilidade decorrente de suas condições prévias de saúde.

24. CASOS OMISSOS

Os casos omissos e não previstos neste Regulamento serão resolvidos pela comissão organizadora do Ranking De Lucca Tênis 2026.

25. DO CONHECIMENTO DAS REGRAS E DO REGULAMENTO

- 25.1. Para aceitar o Regulamento e efetivar sua inscrição, os jogadores devem preencher a ficha disponível no seguinte link:
<https://deluccatenis.notion.site/3d11d47995b84bde9016742f6e807ce2?pvs=105>
- 25.2. Os tenistas inscritos no Ranking 2026 declaram ter total conhecimento das regras e submetem-se a aceitar as normas deste Regulamento, com o qual concordam sem ressalvas.